

2021.03.11 第1.0版								
FAQ								
項番	タイトル	大分類	中分類	小分類	質問	回答	参考資料	更新履歴
1	Ver.7.0.0以降、ノード「画像マッチング」のプロパティが変更された理由を知りたい	シナリオ	ノード	画像マッチング	Ver.7.0.0以降、ノード「画像マッチング」のプロパティ「イメージ画像」とプロパティ「ウィンドウ識別名」とを別々に設定するようになりました。なぜ別々に設定するようになったのか、理由を教えてください。	プロパティ「イメージ画像」とプロパティ「ウィンドウ識別名」を別々に設定することで、イメージ画像のブルダウンよりマッチング画像用のイメージを変更できるようにするためです。イメージ画像を再利用したい場合に、活用できます。	－	1.0版追加
2	ライブラリ「シナリオGoto」で呼び出し元のシナリオを閉じたい	シナリオ	ライブラリ	WinActor制御	Ver.7.0.0以降、ライブラリ「シナリオGoto」で別のシナリオを呼び出した場合、呼び出し元のシナリオは閉じずに別タブで次のシナリオが開かれるようになります。呼び出し元のシナリオのタブを閉じる方法を教えてください。	ライブラリ「WinActor制御」→「シナリオ制御」→「シナリオGoto」を使用した場合、シナリオ実行中に呼び出し元のシナリオを閉じる方法はございません。呼び出し元のシナリオは閉じられずに、呼び出し先のシナリオが別タブにて開く動作は、Ver.7.0.0以降の仕様となります。	－	1.0版追加
3	ライブラリ「シナリオGoto」で複数タブを開いた場合に生じる、シナリオの動作への影響を知りたい	シナリオ	ライブラリ	WinActor制御	Ver.7.0.0以降、ライブラリ「シナリオGoto」で別のシナリオを呼び出した場合、呼び出し元のシナリオは閉じずに別タブで次のシナリオが開かれるようになります。ライブラリ「シナリオGoto」で複数タブを開いた場合に、シナリオの動作に影響があるかどうか教えてください。	通常のシナリオを複数開いて編集を行う場合と同じ状況ですので、開いているシナリオ数やシナリオのサイズによっては、メモリ等が圧迫され、シナリオ実行に影響が及ぶ場合がございます。	－	1.0版追加
4	ライブラリ「テーブルスクレイピング」でテキストのハイパーリンクを取得したい	シナリオ	ライブラリ	ブラウザ関連	ライブラリ「ブラウザ関連」→「テーブルスクレイピング」で、テキストのハイパーリンクも取得できるかどうか教えてください。	ライブラリ「ブラウザ関連」→「テーブルスクレイピング」では、表示された表内のテキストのみcsvファイルに抽出するため、テキストのハイパーリンクは取得できません。ただし、リンクと同様のURLが表内に記載されている場合は、URLを取得可能です。	－	1.0版追加
5	WinActorStoryboardで作成したシナリオをWinActorで実行したい	シナリオ	シナリオ実行	なし	WinActorStoryboardで作成したシナリオファイルをWinActorから開こうとすると、ファイル選択画面で当該のシナリオファイルを選択することができず利用できません。利用方法を教えてください。	WinActorStoryboardの保存形式であるwsb7形式でシナリオを保存するとWinActorでは利用できません。WinActorStoryboardで作成したシナリオをWinActorで利用する際は、シナリオ保存時にums7形式を指定してください。	WinActor Ver.7.2.0 リリースノート p.4 「初心者向けエディタ (WinActorStoryboard) (1/4)」	1.0版追加
6	Ver.7.0.0以降の環境でタスクスケジューラに登録したシナリオでエラーが発生する	シナリオ	シナリオエラー	なし	手動実行で動作するシナリオをタスクスケジューラから起動させると「対象のアクティブ化に失敗しました。」エラーが発生します。原因と対処方法を教えてください。	タスクスケジューラの設定において、シナリオ実行ジョブの実行権限の差異によってエラーが発生する場合があります。「最上位の特権で実行する」のチェックを外すと動作したという例も報告されており、事象解決の可能性がございます。 なお、タスクスケジューラを利用した際は実行速度が遅くなる事例があります。そのため、シナリオ内の待機操作の設定時間を長くする、または待機操作の代わりにノード「ウィンドウ状態待機」の利用をご検討ください。	－	1.0版追加
7	Ver.7.0.0以降における「対象のアクティブ化に失敗しました」エラーに対処したい	シナリオ	シナリオエラー	なし	Ver.7.0.0以降、IE操作での「対象のアクティブ化に失敗しました」エラーが頻繁に発生します。原因と対処法を教えてください。	Ver.7.0.0以降でシナリオを実行するにあたり、正上での動作タイミング等が変わったことが原因だと考えられます。 以下の方法で事象が解決した事例がございますので、ご確認をお願いいたします。 1. ライブラリ「ウィンドウ関連」→「ウィンドウ前面化」をエラー発出ライブラリの前に設定 2. ライブラリ「ウィンドウ関連」→「ウィンドウの表示変更」をエラー発出ライブラリの前に設定 3. ノード「指定時間待機」をエラー発出ライブラリの前に設定	－	1.0版追加
8	フローチャート画面だけ非表示にしたい	WinActor機能	フローチャート	なし	Ver.7.0.0以降、フローチャート画面を非表示にする項目が見つけれません。フローチャート画面を非表示にする方法を教えてください。	Ver.7.0.0以降では、Ver.6.3.0以前のようにメイン画面とフローチャート画面は独立しておらず、フローチャート画面だけを非表示にすることはできません。 フローチャート画面を非表示にしたい場合は、画面右上の最小化ボタンをクリックして、画面全体を非表示にいただく必要があります。もしくは、ライブラリ「WinActor制御」→「WinActorウィンドウ」→「WinActorウィンドウを最小化」をシナリオ内に配置し、シナリオ内で画面を最小化	－	1.0版追加
9	WinActorの処理速度を向上させたい	WinActor機能	フローチャート	なし	Ver.6.3.0以前は、処理速度を向上させる目的で、シナリオ実行時はフローチャート画面を非表示にしていました。 Ver.7.0.0以降では、フローチャート画面を非表示にできないため、Ver.6.3.0以前のように処理速度を向上させることができません。Ver.7.0.0以降で、WinActorの処理速度を向上させる方法を教えてください。	処理速度を向上させる方法として、下記2つの方法がございます。どちらも、描画メモリを抑え端末の負荷を減らすことにより効果が得られます。 1. ライブラリ「WinActor制御」→「WinActorウィンドウ」→「WinActorウィンドウを最小化」をシナリオ内に設定 2. 「シナリオ実行モード」でのシナリオ実行 「シナリオ実行モード」については、WinActor操作マニュアル「1.12.3 セキュリティモード」をご覧ください。	WinActor操作マニュアル「1.12.3 セキュリティモード」	1.0版追加
10	シナリオを作成したWinActorと実行環境のWinActorのバージョンが異なる場合に表示されるポップアップの対処方法について	動作環境	WinActor起動	なし	Ver.7.0.0以降でシナリオ作成PCのWinActorバージョンより実行PCのWinActorのバージョンが古い場合、シナリオ実行時に注意喚起のポップアップが表示され、タスクスケジューラなどで起動させた場合にシナリオが自動実行できません。対処方法を教えてください。	シナリオ作成環境及び実行環境のWinActorのバージョンを統一するとポップアップは表示されません。バージョンの統一が難しい場合は、実行環境のWinActorで当該のシナリオを開き、再度保存することでポップアップの表示を回避することができます。	－	1.0版追加
11	Ver.7.2.0でWinActorEye及びWinActorNoteを利用する際のVer.6.3.0インストールの必要性について	動作環境	推奨環境	なし	WinActorEye及びWinActorNoteを利用するためには、Ver.7.2.0でもVer.7.1.1以前と同様にVer.6.3.0のインストールが必要かどうか教えてください。	Ver.7.2.0からは非Java化したため、WinActorEye及びWinActorNoteを利用する際にVer.6.3.0インストールは不要です。そのため、Ver.7.1.1以前のようにオプション画面でVer.6.3.0のインストール先を設定するなどの作業もなくなりました。詳細についてはWinActor Ver.7.2.0 リリースノートをご確認ください。	WinActor Ver.7.2.0 リリースノート p.12 「WinActorノート及びWinActorEyeの非Java化」	1.0版追加
12	Ver.7.0.0以降の推奨環境におけるディスプレイ表示解像度について	動作環境	推奨環境	なし	Ver.6.3.0以前は、推奨環境のディスプレイ表示解像度が1024*768以上でしたが、Ver.7.0.0以降では1920*1080以上と提示されています。推奨される画面解像度が変更された理由を教えてください。	Ver.7.0.0以降では視認性と操作性を重視したインターフェイスへの刷新により、快適に利用できる解像度として1920*1080以上を推奨しております。 推奨の画面解像度で表示できない環境でも利用することはできますが、画面の見切れや編集操作時の快適性が損なわれる可能性がございます。	－	1.0版追加
13	起動時に「正しくインストールされていない可能性があります」とエラーメッセージが表示され、起動できない	動作環境	インストール	なし	WinActor実行版をインストールして起動したところ、「正しくインストールされていない可能性があります。再インストールをお試しください。」とエラーメッセージが表示されて起動できません。対処方法を教えてください。	Ver.7.0.0以降の環境では .NET Framework4.8以上のインストールが必要となります。本メッセージは上記を満たしていない場合に表示される可能性がございます。下記の方法でバージョンをご確認の上、.NET Frameworkのバージョンが4.8未満の場合はアップグレードを実施してください。 1. コマンドプロンプトを起動 2. reg query "HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\NET Framework Setup\NDP\v4\Full" を入力 3. 表示された結果 (Version)を確認 （例: Version REG_SZ 4.8.03761） ※数値が4.8 以上かどうかご確認ください。 .NET Frameworkの導入・アップグレード方法はマイクロソフト社のWebページをご確認ください。 上記で解決しない場合はインストーラーの破損が考えられます。再度インストーラーを取得し、再インストールをお試しください。	－	1.0版追加